



**BASES GENERALES**  
**LIGA AMATEUR TERCERA EDICIÓN 2018**

**1. Introducción**

Junto con saludarles cordialmente a todos ustedes, me es muy grato presentarles las Bases de Competencia de la “**LIGA AMATEUR TERCERA EDICIÓN 2018**”.

El objetivo es fomentar la práctica del tenis de mesa en nivel intermedio a través de la competencia modalidad equipos, enfocada a jugadores de nivel intermedia hacia abajo.

**2.- Participación**

Por ser una liga de carácter amateur no podrán participar jugadores alto nivel nacional, como:

- **Nivel selección:**

- **Nivel alto nacional:**

“**LIGA AMATEUR TERCERA EDICIÓN 2018**” con solo tener el espíritu de competir de forma sana y responsable y cumplir con el reglamento de la liga serás bienvenido a esta gran iniciativa. La invitación es para asociaciones, clubes, empresas, universidades, colegios.

**3.- De la “LIGA AMATEUR TERCERA EDICIÓN 2018”.**

La “**LIGA AMATEUR 2018**”, está planificada para ser realizada en los meses de agosto y septiembre del 2108.

**3.1-** La “**LIGA AMATEUR TERCERA EDICIÓN 2018**” En primera instancia se formaran tantos grupos de 8 equipos como sea el interés de participar.

**Primera Fase:**

**3.2.-** Los 8 equipos jugaran entre si en el grupo, oficiando una vez de local y otra de visita.

**Segunda Fase:**

**3.3.-** Los primeros 4 equipos colocados de cada grupo clasifican a una llave de simple eliminación que determinara los lugares del 1 al 8: **Primera División**

**3.4.-** Los equipos que se ubiquen del quinto al octavo lugar de cada grupo juegan una llave de simple eliminación para determinar los lugares del 9° al 16°: **Segunda División**

**3.5.-** Los equipos tienen la obligación de oficiar de locales cuando corresponda, también pueden ser locales en otra sede o ceder la localia al visitante. **Los equipos que no cuenten con sede propia pueden oficiar de local en la sede del Car Valentin Ramos.**



### 3.6.- Puntajes y empates:

- Durante los grupos:
- El puntaje de cada encuentro será como sigue:
- Ganador = 2 Puntos
- Perdedor = 1 punto
- W.O. = 0 Puntos
- En caso de empates para definir lugares se aplicara reglamento ITTF.
- En caso de empate en el grupo entre los equipos, clasificaran a la fase final aquellos equipos que tengan mejor saldo de partidos ganados, en caso de continuar el empate se verá quien fue el equipos ganador en el confronto directo.

W.O. : La no presentación de un equipo será sancionado con la perdida de los puntos y se aplicara una multa de \$40.000

- No se permitirán a los jugadores, técnicos o dirigentes conductas que atenten contra la moral o los valores del deporte en el recinto de juego. Esta falta será causal de suspensión de los involucrados a las actividades de la Liga

**4.- De las Fechas:** Las fechas de los encuentros serán cada siete días, es decir los equipos de común acuerdo escogen el día de la semana que jugaran el partido. En el formulario de inscripción el equipo debe determinar un día tentativo para realizar el encuentro cuando oficie de local, pudiendo de común acuerdo con el equipo visitante cambiar el día de juego, comunicando oportunamente al Juez general.

**4.- Importante:** Cuando los equipos no lleguen acuerdo en el día y hora que realizarán su encuentro el equipo que oficia de local hará respetar el día y hora que coloco como día tentativo en el formulario de inscripción, si el equipo visitante no se presenta ese día, perderá por w.o.

### 5.- Del sistema de juego:

Se adoptara el sistema Copa Sudamericana modificada, cada encuentro entre los equipos comprenderá 7 partidos, de acuerdo al siguiente esquema, el equipo que consiga 4 partidos ganados se declara el equipo vencedor del encuentro.

A x W

B x X

C x Y

D x Z

Doble Jugador 3, 4, 5, o 6

A x X

B x W



**5.1.-** Los equipos deben tener a disposición para enfrentar el encuentro un mínimo de 4 y un máximo de 6 jugadores. **Si un equipo se presenta con menos de 4 jugadores perderá los puntos por W.O.**, y deberá pagar la multa correspondiente para seguir participando.

**5.2.-** El delegado del equipo que oficia de sede debe llenar la planilla con los partidos en el orden especificado.

**5.3.-** Habrá 15 minutos de espera luego de la hora programada para el encuentro para proceder a pasar el W.O.

**5.4.-** No será permitido alterar el orden de los partidos. Cuando el local lo disponga por razones de tiempo, podrán disputarse los primeros 2 singles en dos mesas simultáneas, siempre y cuando el equipo visitante lo apruebe..

#### **6.- Valor Inscripción:**

**6.1.-** El valor por equipo será de = \$50.000 (Cincuenta mil pesos)

El valor hace referencia a que los equipos tendrán libre acceso al uso del Car para oficiar de local, equipado con 6 mesas, estacionamiento, ducha agua caliente, etc.

**6.2.-** El equipo queda habilitado a participar de la Liga una vez que su delegado envíe por correo el formulario de inscripción y deposite el valor de inscripción.

Depositar o realizar transferencia bancaria a:

Adolfo Valentin Ramos

Chequera electrónica

34370026990

Banco estado

Rut: 6197150-5

Correo: [vrtop1@gmail.com](mailto:vrtop1@gmail.com)

#### **7.- Premios**

##### **Primera División:**

Campeón : Trofeo y medallas.

Vice campeón: Trofeo y medallas

tercer Lugar : medallas.

##### **Segunda División:**

Campeón : Trofeo y medallas.

Vice campeón: Trofeo y medallas

tercer Lugar : medallas.

**8.- De la organización:** La idea intelectual y la ejecución de la “**LIGA AMATEUR TERCERA EDICIÓN 2018**” es de propiedad exclusiva de Valentin Ramos, productor de eventos para tenis de mesa con larga experiencia en esta tipo de evento, el cual se desempeñara como Gerente Deportivo de esta Liga, así mismo para el correcto desarrollo de la Liga habrá una comisión técnica, formada por los delegados de los diferentes equipos.



**Comité organizador:**

Juez General : Valentin Ramos

Comisión técnica: Delegados de equipos.

**9.- Responsabilidad del Juez general:**

**9.1.-** Confeccionar el fixture general de la Liga.

**9.2.-** Subir a la web oficial del evento , [www.tenisdemesachile.com](http://www.tenisdemesachile.com) información detallada fecha a fecha , de resultados, programación, y archivos multimedia.

**9.3.-** Mantener contacto permanente con los delegados para el correcto funcionamiento de la Liga.

**9.4.-** Convocar a reuniones técnicas a los delegados de los equipos cuando la situación así lo requiera.

**10.- Responsabilidad del delegado de cada equipo:**

**10.1.-** Inscribir a su equipo en las fechas correspondientes.

**10.2.-** Presentar, a la hora oficial de comienzo del partido, instalaciones adecuadas con el mejor equipamiento posible, salón limpio, comodidades para el visitante, baños y vestuarios habilitados, buena iluminación, silla de juez de partido, y contadores de puntos.

**10.3.-** Cuando su equipo oficie de local, la obligación de asegurar la presencia de un árbitro u organizador del encuentro, quien será el responsable del desarrollo de los partidos, de la confección de la planilla de juego, y de la remisión de los resultados, al juez general, vía correo electrónico, en el plazo de 24 horas de finalizado el partido.

**10.4.- Tercer Tiempo:** Con el fin de mantener el espíritu de camaradería de nuestro deporte, se sugiere al equipo local organizar al finalizar el encuentro un "Tercer Tiempo" donde ofrecerá a la totalidad del equipo visitante un refrigerio, tanto sólido como líquido.

**11.- Cronología de la "LIGA AMATEUR TERCERA EDICIÓN 2018":**

**11.1.-** Fecha de inscripción de los equipos: fecha límite hasta el martes 9 de octubre 2018.

**11.2.-** Publicación de los grupos y encuentros de la primera fecha serán publicado el jueves 04 de octubre.

Inicio de la "LIGA AMATEUR TERCERA EDICIÓN 2018":

- Primera fecha: del lunes 15 al domingo 21 de octubre
- Segunda fecha: del lunes 22 al domingo 28 de octubre
- Tercera fecha : del lunes 29 al domingo 04 de Noviembre
- Cuarta fecha: del lunes 05 al domingo 11 de noviembre.
- Quinta fecha : del lunes 12 al domingo 18 de noviembre.
- Sexta fecha: del Lunes 19 al domingo 25 de noviembre
- Septima fecha: del Lunes 26 al domingo 02 de Diciembre
- Final : Domingo 09 de Diciembre